



Canadian Classroom

TEACHING TOOLS THAT MATTER

APPAREILS ELECTRONIQUES INNOVANTS



Appelez-nous maintenant!!
Numéro gratuit:
(1877-425-4652)

Email: coding@canadianclassroom.com

www.canadianclassroom.com

| Indice | Page |
|------------------------|---------|
| CODAGE ET ROBOTIQUE | 5 - 22 |
| CAMÉRAS DE DOCUMENTS | 23 - 24 |
| IMPRIMANTES 3D | 25 |
| ROBOTS DE TÉLÉPRÉSENCE | 26 |
| JOUET SENSORIEL | 27 - 28 |
| | |

Tableau des âges

| Produits | Page | Logo | Nouveau | Langage de codage | Age | Premières années & Préscolaire | Classes primaires inférieures | Classes primaires moyennes | Classes primaires supérieures | Collège | Lycée |
|---------------------------|------|---|---------|---|---------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| Bee-Bot (Nouveau modèle) | 5 |  | | Sans écran Programmation par commande | 3 à 7 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | | | |
| Blue-Bot (Nouveau modèle) | 5 |  | | Sans écran (avec Lecteur tactile) Contrôle par Bluetooth Programmation par commande | 5 à 9 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | | | |
| Pro-bot | 5 |  | | Programmation sur LCD/ PC Basé sur le commande | 6 à 9 | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | | |
| Kibo | 6 |  | | Sans écran Codage matériel DIY | 4 à 7 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | | | |
| Kubo | 6 |  | NOUVEAU | Sans écran Codage TagTile® Puzzles et Coding + | 4 à 16 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Cubetto | 6 |  | | Sans écran Codage matériel | 4 à 6 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | | | |
| Ozobot | 7 |  | NOUVEAU | Sans écran Codage visuel de blocs (Blockly) | 8 à 12 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Set de codage Matatalab | 7 |  | | Sans écran Codage matériel | 4 à 9 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | | |
| DidaCubes | 7 |  | NOUVEAU | Scratch Python | 4 à 16 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Sphero SPRK | 8 |  | | Scratch VPL Blockly | 8 à 14 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Sphero- Mini | 8 |  | | Scratch VPL Blockly | 8 à 14 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Sphero Bolt | 8 |  | | Scratch VPL Blockly | 10 à 14 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Smartgurlz | 9 |  | | Scratch VPL | 5 à 10 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Cubelets | 9 |  | | Blockly Block Building | 4 à 6 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Littlebits | 9 |  | | Arduino Block Building | 8 et+ | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Wedo (LEGO) | 10 |  | | Scratch VPL Block Building | 5 à 9 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | | |
| Mindstorms EV3 (LEGO) | 10 |  | | Python Block Building | 10 et + | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Dash (Wonder) | 10 |  | | Blockly Scratch VPL | 5 à 12 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Cue (Wonder) | 11 |  | | Blockly | 10 à 15 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| mBot (MakeBlock) | 11 |  | | Scratch VPL Arduino | 8 à 12 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| mBot Ranger (MakeBlock) | 11 |  | | Scratch VPL | 8 et + | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Neuron (MakeBlock) | 12 |  | | Arduino Scratch VPL | 6 à 10 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Codey Rocky (MakeBlock) | 12 |  | | Blockly Scratch Python | 6 à 16 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |

Tableau des âges

| Produits | Page | Logo | Nouveau | Langage de codage | Age | Premières années & Préscolaire | Classes primaires inférieures | Classes primaires moyennes | Classes primaires supérieures | Collège | Lycée |
|--|------|---|---------|---|----------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| Puzzlets Educators (DreamLabs) | 12 |  | | Sans écran | 6 à 10 | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Snap Circuits (ELENCO) | 13 |  | | Electronic Module Built-in Electronic | 8 à 14 | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Marty (Robotical) | 13 |  | | Scratch VPL Python | 8 à 16 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Osmo Genius Kit | 13 |  | | Blocs en bois interactifs à l'i-pad | 4 à 11 | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Ohbot | 14 |  | | Microsoft Windows Raspberry Pi Scratch VPL | 7 à 14 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| TechWillSaveUs | 14 |  | | Modules électroniques Kits de pâtes à modeler Micro-Bit | 4 à 9 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| CTC-101 Arduino Education | 15 |  | | Arduino | 13 à 17 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| DIMM (Binary Bots) | 15 |  | NOUVEAU | Micro-bit Cardboard | 8 à 12 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Totem Crab Totem Tortoise Totem Spider (Binary Bots) | 15 |  | NOUVEAU | Micro-bit Block Building | 11 à 16 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Robo (Wunderkind) | 16 |  | NOUVEAU | Sans écran Scratch Block Building | 6 à 13 | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Robobloq Qoopers | 16 |  | NOUVEAU | Scratch Arduino Phyton | 10 à 16 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Q-scout Robobloq | 17 |  | NOUVEAU | Scratch Arduino | 6/8 à 14 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Sam Labs | 17 |  | NOUVEAU | blocs électroniques Bluetooth/ Appli Sam | 6 à 14 | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| Ultimate 2 (MakeBlock) | 17 |  | | Raspberry Pi / Arduino | 11 à 16 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Thymio | 18 |  | | Scratch VPL Blockly | 6 à 14 | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | |
| ElecFreaks micro:bit Starters | 18 |  | | Micro-bit | 7 à 14 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Smart Video Car Kit for Raspberry Pi | 18 |  | | Raspberry Pi | 11 à 17 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 4WD Smart Robot Car Kit for Arduino UNO R3. (keyEstudio, Uniroi, Elegoo, Lafvin) | 20 |  | NOUVEAU | Arduino UNO R3 | 11 à 17 | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| KIT D'INVENTEUR BBC | 21 |  | | Micro-Bit | 8 à 17 | | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Kit débutant Magik Play – Jouet STEM pour iPad | 21 |  | NOUVEAU | Blocs en bois interactifs à l'i-pad | 3 à 8 | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | | |
| Robot de codageroot | 22 |  | | Langage graphique et texte | 4+ | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |
| Pack Demarrage Kai's Clan | 22 |  | | Langage graphique - Réalité virtuelle | 8+ | | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | | |

CODAGE ET ROBOTIQUE

BEE-BOT



Bee-Bot est un robot programmable qui ressemble à une abeille, et a été spécialement conçu pour les enfants de niveau "prématernelle". Bee-Bot encourage le langage directionnel, ainsi que les compétences en programmation et en cartographie. Mettez-le au sol pour voyager à travers des circuits créés par les enfants, ou sur des tapis spéciaux pour atteindre une destination définie. C'est la nouvelle version interactive avec la fonction enregistrement audio et lecture.

3-7

Sans écran
Programmation par
commande



5-9

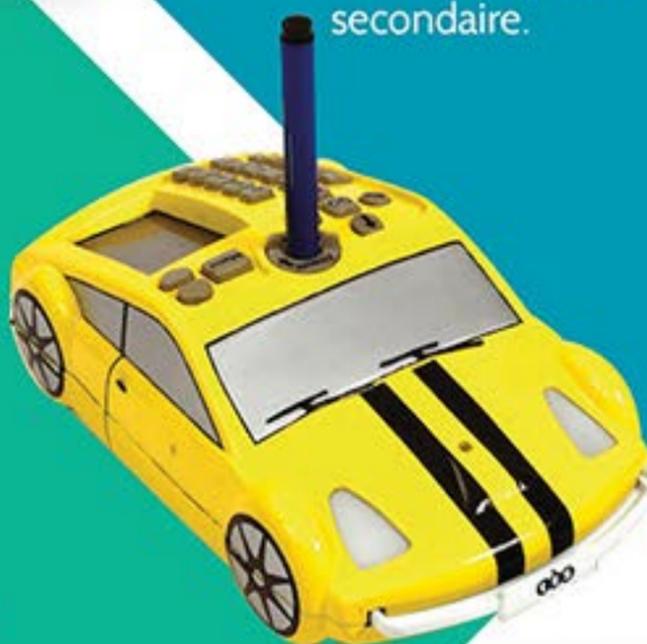
Sans écran
(avec Lecteur tactile)
Contrôle par Bluetooth
Programmation
par commande

BLUE-BOT

Blue-Bot est un simple robot qui peut fonctionner seul, mais est aussi contrôlable via Bluetooth par appareil Android, iOS, Mac, Windows ou un lecteur tactile. Blue-Bot est revêtu d'une coque transparente permettant aux enfants de voir toutes les parties qui le font fonctionner. Il peut aussi désormais interagir avec d'autres Blue-Bots ! Cette nouvelle version inclut les fonctions d'enregistrement audio et de lecture. Les enseignants peuvent utiliser Blue-Bot comme support d'enseignement de la logique et de la pensée séquentielle aux enfants du prématernelle jusqu'en secondaire.

PRO-BOT

Version évoluée de Bee-Bot qui peut être programmée à l'aide de commandes robotiques sur la voiture ou par programmation Logo. Les commandes sont entrées à l'aide d'un ensemble de touches numériques et de direction à l'arrière du robot, et sont affichées sur l'écran LCD. Lorsque le robot exécute un mouvement, la commande correspondante est surlignée à l'écran, ce qui permet aux enfants de reconnaître et de corriger les erreurs. Un dispositif intégré au centre peut accueillir un crayon-feutre, permettant au robot de dessiner quand il bouge.



6-9

Programmation
sur LCD/PC Basé
sur le commande

KiBO

Le codage et la robotique par la découverte et le jeu. KiBO permet aux enfants de créer presque tout - un personnage d'une histoire, un hélicoptère de course - tout ce à quoi ils peuvent penser. L'enfant crée une séquence d'instructions (un programme) à l'aide des cubes en bois que KiBO va ensuite scanner pour qu'il sache ce qu'il doit faire. Le robot prend vie lorsque l'enfant appuie sur le bouton.

KUBO

Un robot éducatif qui accélère l'apprentissage du codage, des mathématiques, du langage et de la musique grâce à son langage de programmation TagTile composé de pièces de puzzle indiquant différentes directions à faire suivre à Kubo. Les utilisateurs assemblent les pièces du puzzle comme bon leur semble, et Kubo se déplace ensuite le long des cases pour lire les directions et jouer la séquence lorsqu'elle est placée sur la case "play".

4-7

Sans écran
Codage
matériel DIY



4-12

Sans écran
Codage TagTile@
Puzzles
et Coding +

CUBETTO

Cubetto est un ludique robot en bois qui aide les jeunes enfants à découvrir la programmation par la narration, l'aventure et la collaboration. Les enfants utilisent les blocs d'instructions (avant, gauche, droite et fonction) du panneau interface pour créer une séquence. Cubetto introduit les concepts de base de la programmation comme le débogage, la file, les récursivités, et encourage la pensée computationnelle.



4-6

Sans écran
Codage matériel

OZOBOT

Un intelligent petit robot suiveur de ligne. Ozobot utilise des capteurs pour suivre les lignes et effectuer des mouvements précis pour réagir aux couleurs affichées sur une page ou un écran. Cette forme simple de communication et de programmation permet aux enfants et adultes de tout âge de créer une infinité de labyrinthes, de cartes et de circuits de course, et d'envoyer Ozobot naviguer dessus.



8-12

Sans écran
Codage visuel
de blocs (Blockly)



SET DE CODAGE MATATALAB

Matatalab est un robot de codage conçu pour permettre aux enfants d'apprendre le codage de base par l'aventure et le jeu interactif. Il se compose d'un robot de codage, d'une carte de programmation, de blocs de programmation et des ressources supplémentaires pouvant être utilisés pour créer et résoudre différents types de problèmes de programmation.

DiDACUBES

DidaCubes est une collection de blocs programmables destinée à l'apprentissage STEAM et le codage de la maternelle jusqu'en secondaire. Avec des pièces 3D en papier et des applis pratiques, les enfants de 6 ans et plus pourront réaliser divers projets grâce à une expérience d'apprentissage facile et amusante. Il fournit un mode d'apprentissage enrichissant du codage pour les enfants avec des projets amusants.

4-9

Sans écran
Codage matériel



4-16

Scratch
Python

MINI-SPHERO



Sphero Mini est un robot minuscule de la taille d'une balle de ping-pong, contrôlable via applications, et qui renferme un tas de fun. Pilotez-le par différents moyens avec l'application Sphero Mini, ou simplement en utilisant votre visage. Oui, vous avez bien lu. Face Drive est une nouvelle fonctionnalité hilarante qui se sert de vos expressions faciales pour piloter la balle. Les jeux de Mini sont tout aussi addictifs - utilisez la balle comme contrôleur pour tirer dans l'espace, faites la course avec un vaisseau dans un tunnel, ou faites tourner votre balle pour détruire un polygone de briques. Grâce aux fabuleuses mises à jour, les possibilités se multiplient. Si vous vous estimez plus malin, téléchargez l'application Sphero Edu et programmez votre robot en utilisant JavaScript.

8-14

Scratch
VPL Blockly



SPHERO SPRK

Une balle robot transparente qui aide les enfants (et les adultes) à apprendre à programmer; de la programmation de base au codage écrit complexe. SPRK+ est équipé de Bluetooth SMART, ce qui le rend son utilisation et sa manipulation très faciles, en particulier pour les enseignants pendant le cours.

8-14

Scratch
VPL Blockly

SPHERO BOLT

C'est le tout dernier robot Sphero, et version mise à jour du SPRK+ existant, avec un affichage matriciel LED configurable et des capteurs infrarouges pour communiquer avec les autres robots et pour plus de deux heures de jeu continu.



8-14

Scratch
VPL Blockly

SMARTGURLZ

Jouez, apprenez à coder, interagissez et résolvez des problèmes avec Siggy, notre appareil mobile auto-équilibrant, compatible avec la technologie Bluetooth® Low Energy (BLE). SmartGurlz est le premier robot de codage au monde pour filles. Choisissez entre Jen, Zara, Maria et June.



5-10 Scratch VPL



CUBELETS

Les cubelets sont livrés avec trois types de blocs : distance, conduite et batterie. Chacun se connecte aux autres. Cubetto peut suivre des mains ou des objets, et peut fuir certains objets si le mode "esquiver les objets" est activé. Il y a d'autres surprises, des mouvements de ligne latérale et de nombreux modes créatifs !

4-6 Blockly
Block Building



LITTLEBITS

Littlebits est un ensemble de petits blocs qui s'emboîtent les uns dans les autres permettant de réaliser des projets créatifs inégalables. Il est possible d'inventer une sonnette, un texto, une machine à claquer des mains, des alarmes matinales, etc. et les enfants peuvent les essayer !

8+ Arduino
Block Building

WEDO (LEGO)



LEGO WeDo est une plate-forme robotique hardware et software, spécialement conçue pour les enfants de la maternelle jusqu'en Grade 2. Comme les autres produits LEGO Education, WeDo suit le processus des 4 C - Connectez à une histoire, Construisez un modèle, Contemplez sa fonction et Continuez à améliorer sa conception.

5-9

Scratch
VPL Block Building



DASH (WONDER)

Dash propose des centaines de missions pré-chargées que vous pouvez choisir. Il peut danser, courir, réagir efficacement aux objets et émettre des sons. C'est un booster instantané de la confiance des enfants, et ils peuvent jouer avec Dash via la programmation d'applications pour plus d'innovation.

5-12

Blockly
Scratch VPL

MINDSTORMS EV3 (LEGO)

LEGO MINDSTORMS EV3 se compose de 601 pièces et inclut la brique intelligente EV3, 3 servomoteurs, plus des capteurs couleurs, tactiles et IR. Les enfants adoreront monter leur robot entièrement fonctionnel, et le coder à marcher, parler et même jouer à des jeux ou accomplir des tâches. Ce jouet-robot éducatif STEM rend l'ingénierie amusante pour tous ceux qui effectuent son assemblage.



10+

Python
Block Building

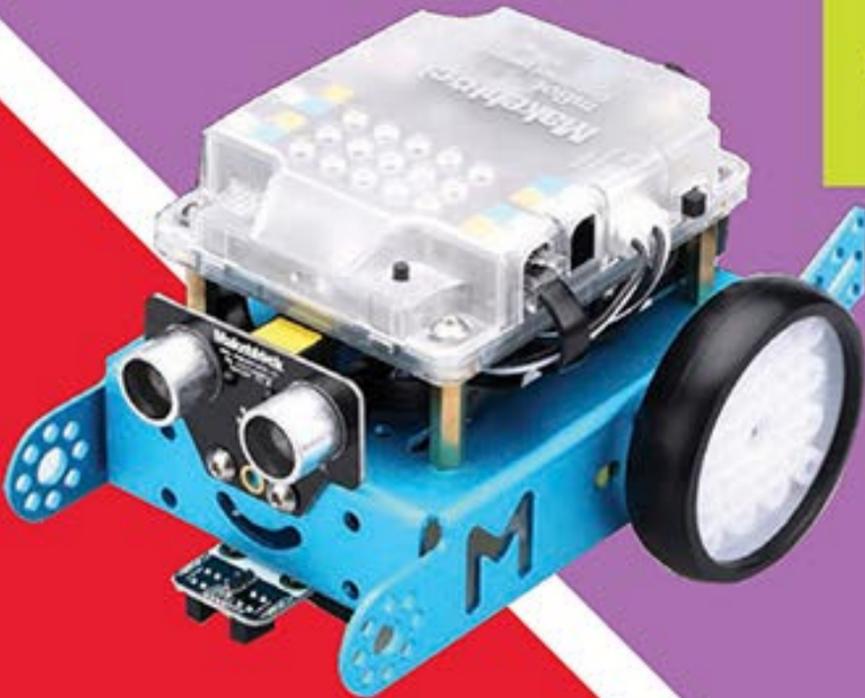
CUE (WONDER)

Cue est une véritable merveille offrant plusieurs choix de personnalités aux sons différents. Les enfants peuvent choisir entre deux sons masculins et deux sons féminins. Les enfants peuvent envoyer des messages à Cue et il répondra parmi les 30 000 messages intégrés de sa bibliothèque. Il dispose de 3 capteurs de proximité et peut être programmé en utilisant la programmation par blocs ou même via Java Script.



10-15

Blockly

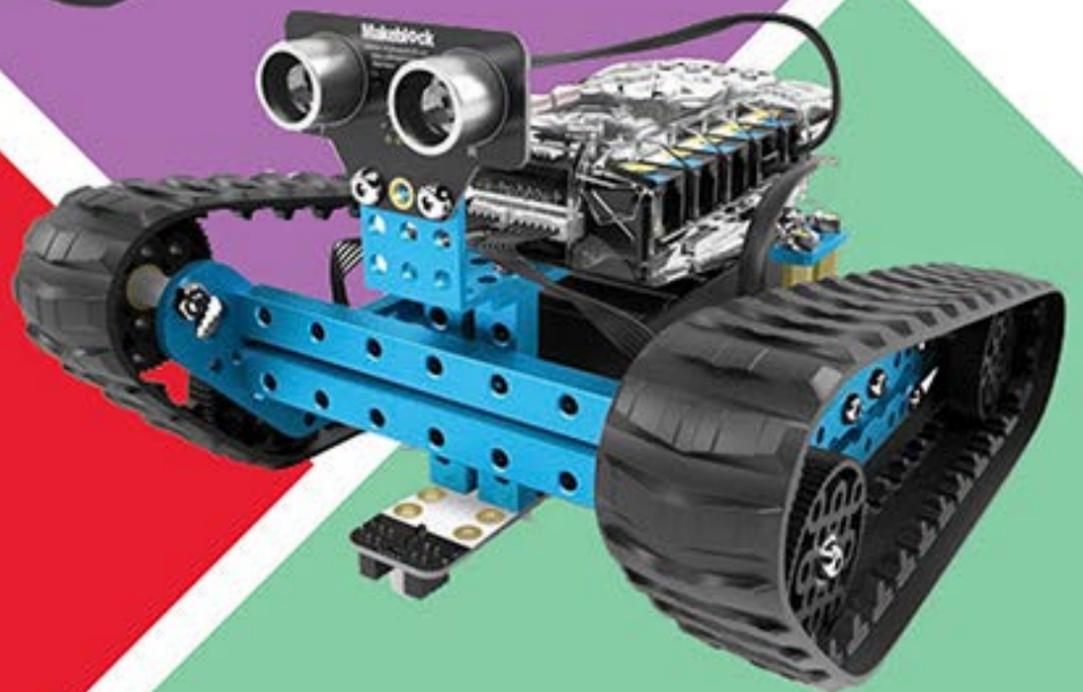


MBOT (MAKEBLOCK)

Un célèbre robot sans fil muni d'une application compatible Bluetooth. Un jouet parfait pour la salle de classe et qui est compatible avec LEGO. mBot permet un apprentissage assez enrichissant et les enfants l'adorent !

8-12

Scratch
VPL Arduino



MBOT RANGER (MAKEBLOCK)

mBot Ranger est une version évoluée de mBot, et présente 3 formes pré-réglées, pour trois fois plus de fun ! Il peut facilement se transformer en Land Raider, Dashing Raptor & Nervous Bird. Il permet aux enfants de s'initier à programmer des robots, d'améliorer leurs compétences et leurs capacités de résolution de problèmes.

8+

Scratch VPL

NEURON (MAKE BLOCK)

Neuron a comme slogan trois étapes - cliquez, connectez, créez. Ces petites pièces se connectent entre elles à l'aide d'une goupille pogo. Il peut être codé via une programmation par flux de données et supporte la reconnaissance vocale et faciale. L'interface de programmation graphique de l'appli permet aux débutants de créer facilement des applications et d'ajouter des fonctionnalités de base ou avancées dans leurs inventions (par ex. l'Internet des Objets).



6-10

Arduino
Scratch VPL



CODEY ROCKEY (MAKEBLOCK)

Codey Rocky est un robot 2-en-1 : Codey est une télécommande autonome, intégrant plus de 10 modules électroniques, et Rocky est le transporteur, la machine mobile. Il dispose d'une interface de programmation intuitive drag-and-drop et peut même être utilisé pour contrôler par exemple votre téléviseur. Il est compatible avec LEGO. Les enfants peuvent même créer de la musique grâce au codage.

6-16

Blockly
Scratch
Python VPL

PUZZLETS

Puzzlets Educators comporte 22 puzzlets de programmation. L'objectif du jeu est de sauver l'île des griffes du mal. Le plateau de lecture est compatible avec la fonction Bluetooth, et les jeux de programmation peuvent être téléchargés en ligne. Le plateau peut se connecter à un PC et est également compatible avec iOS/Android.



watch video

6-10

Sans écran

SNAP CIRCUITS (ELENCO)



4-11

Module
électronique
Circuit électronique
intégré

Avec Snap Circuits, les enfants peuvent réaliser toute une variété de d'expériences- en commençant par des projets de diodes lumineuses sonores et de sons d'espace moteur- chacune améliorant une compétence spécifique. Chaque fil est numéroté pour rendre les connexions super-simples et faciles à comprendre !



8-16

Scratch
VPL Python

MARTY (ROBOTICAL)

Marty est un robot entièrement programmable fabriqué par Robotics, et conçu pour introduire de façon amusante et pratique aux enfants le codage et la robotique. C'est aussi un robot extensible, parfait pour les créateurs et les éducateurs. Il est compatible Wi-Fi avec neuf servomoteurs à commande individuelle. Les enfants peuvent y ajouter un tas de capteurs pour faire réagir le robot à l'environnement. Il peut marcher, se tourner, danser, même frapper un ballon de football !

OSMO GENIOUS KIT

Osmo Genius Kit propose 3 applications à jouer qui sont Monster, Neuron & Masterpiece. Monster est une application d'initiation qui permet aux enfants d'obtenir des instructions via les jeux de tablettes fournis. Les enfants doivent ensuite exécuter l'activité donnée, comme dessiner un ballon sur le tableau. Avec Neuron, les enfants peuvent jouer au bounce and roll, dessiner en direct dans l'application via le panneau et bien plus encore !

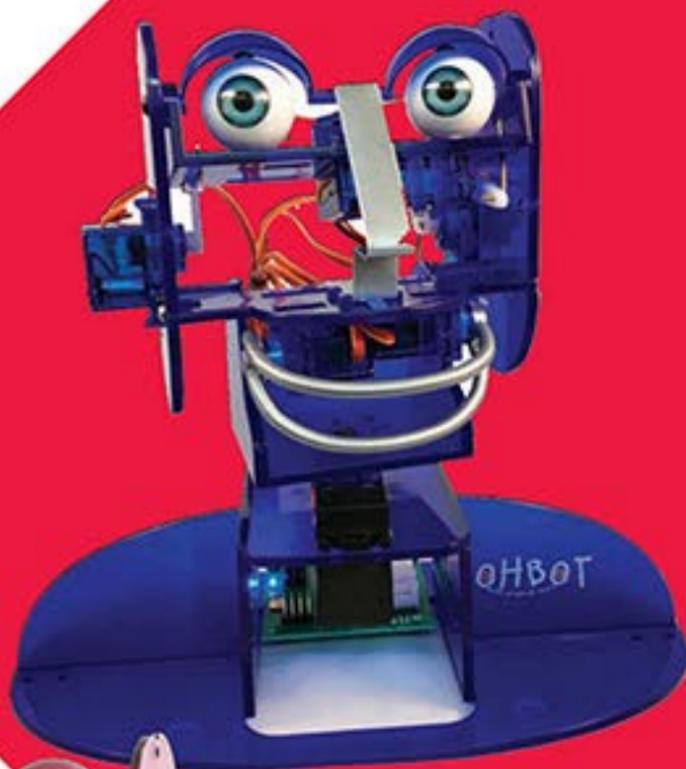
Osmo

Play beyond
the screen:



4-11

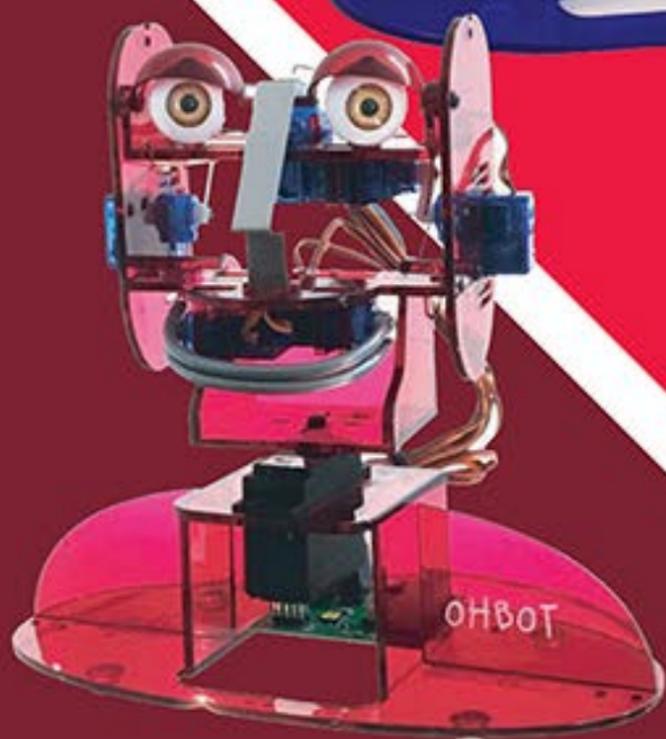
Blocs en bois
interactifs à l'i-pad



OHBOT (BLUE)

Ohbot Bleu est un robot pilotable via Microsoft Windows. Il est capable de bouger, de parler plusieurs langues et de faire une synthèse vocale, et peut être codé de façon personnalisée pour exécuter les actions souhaitées. Il est très attrayant et supporte la prévisualisation en temps réel sur écran pendant la programmation.

7-14 Microsoft Windows
PiScratch VPL



OHBOT (RED)

Ohbot Rouge est contrôlé par Raspberry-Pi. Qu'il s'agisse de mouvement, de synthèse vocale, de parler plusieurs langues ou de suivre des commandes de code personnalisées, Ohbot peut faire tout cela ! La prévisualisation du robot en temps réel sur écran pendant la programmation permet aux enfants de comprendre la programmation et d'apprendre d'une manière efficace.

7-14

Microsoft
Raspberry
PiScratch VPL



TECHWILLSAVEUS

Le Kit Electro Dough apprend aux enfants à mieux connaître les circuits - parallèle et en séries -, à construire des scènes, en utilisant des clips crocodiles avec un buzzer et un interrupteur à bascule. Les enfants peuvent aussi jouer avec de la pâte à modeler isolante ou conductrice. Avec le reste de la trousse, c'est un outil d'apprentissage enrichissant pour les jeunes enfants.

4-9

Modules électroniques
Kits de pâtes
à modeler Micro-Bit

DIMM (BiNARY BOTS)

DIMM est le nouveau robot DIY intelligent que tout le monde désire. Les enfants l'adorent car monter ce robot en carton est une expérience passionnante. Les enfants peuvent apprendre à le coder pour effectuer des choses excitantes à l'aide des capteurs. Ce kit est livré avec un robot Dimm, des capteurs amusants et un tout nouvel ordinateur BBC micro-bit.

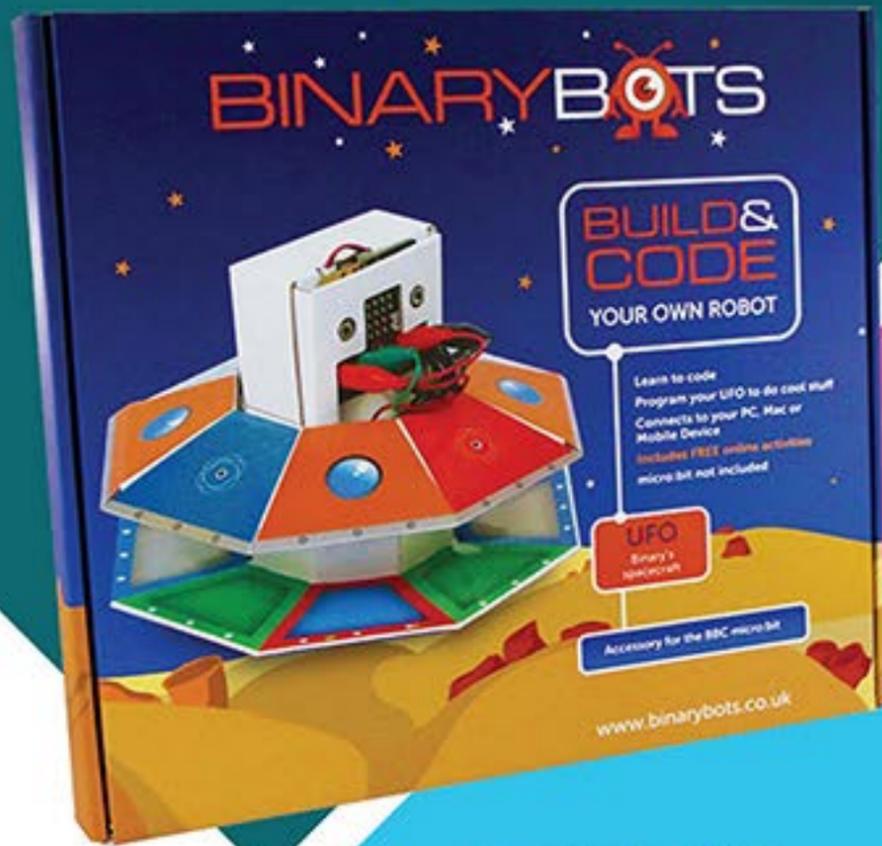


8-12 Micro-bit
Cardboard

UFO (BiNARY BOTS)

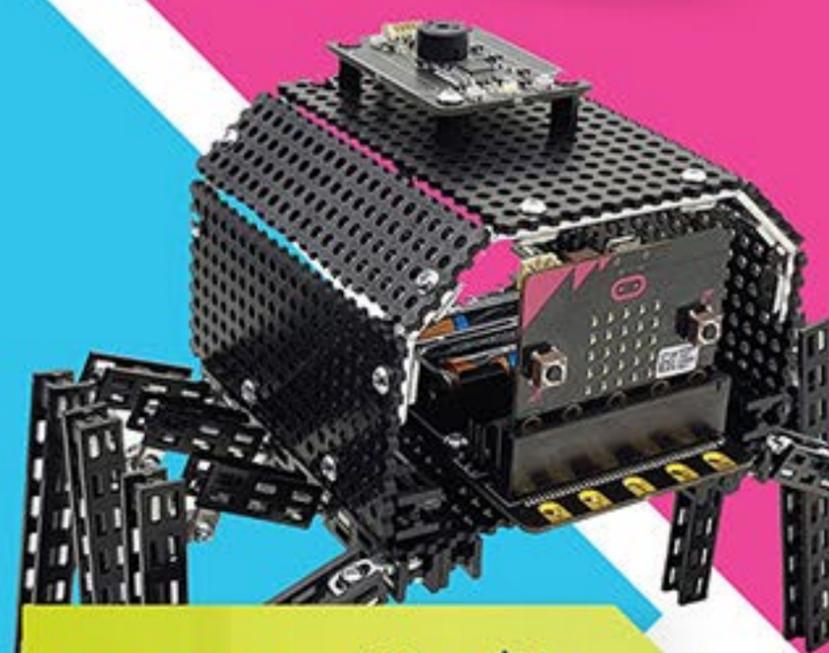
L'UFO de Binary est un jouet intelligent qui utilise la lumière et le son pour apprendre aux enfants à coder. Ce kit DIY est livré avec un robot UFO en carton, des capteurs amusants et un ordinateur BBC micro-bit. L'apprentissage devient si facile et amusant pour les enfants grâce aux activités en ligne gratuites et les vidéos qu'ils apprécient tellement le processus.

8+ Micro-bit
Cardboard



TOTEM (BiNARY BOTS)

Planète Totem - est un projet STEM créé par BinaryBots, qui encourage les enfants à coder avec BBC micro: bit. Totem Crabe, Totem Tortue et Totem Araignée sont trois sortes de robots extraterrestres binaires qu'on retrouve sur la Planète Totem. Avec une toute nouvelle carte de capteurs BinaryBots et une pince impressionnante, Totem prend instantanément vie grâce au codage! Totem Mechanics permet des innovations incroyables - résistantes, faciles à utiliser et adaptables, allant des structures simples aux très complexes pour les enfants.



11-16 Micro-bit
Block Building

ARDUINO CTC 101

L'Arduino CTC 101 est assez impressionnant. Il s'agit d'un programme d'apprentissage STEM unique en son genre où les bases de l'électronique, de la mécanique et de la programmation sont très bien prises en compte. Plus de 25 expériences incluses avec des tutoriels vidéo, des centres d'apprentissage dédiés et bien plus encore !



13-17 Arduino

ROBO (WUNDERKIND)

Robo Wunderkind est un kit robotique modulaire programmable. Il comprend 8 pièces (par ex. capteurs, moteurs, roues, adaptateurs), et permet aux enfants dès 6 ans de penser, d'explorer et d'expérimenter tout en créant de vrais robots et tout en apprenant à les coder. Fonctionnant sous deux applications intuitives et non verbales pour le codage et le contrôle à distance, Robo est compatible avec LEGO™ bricks et LEGO™ Technic.

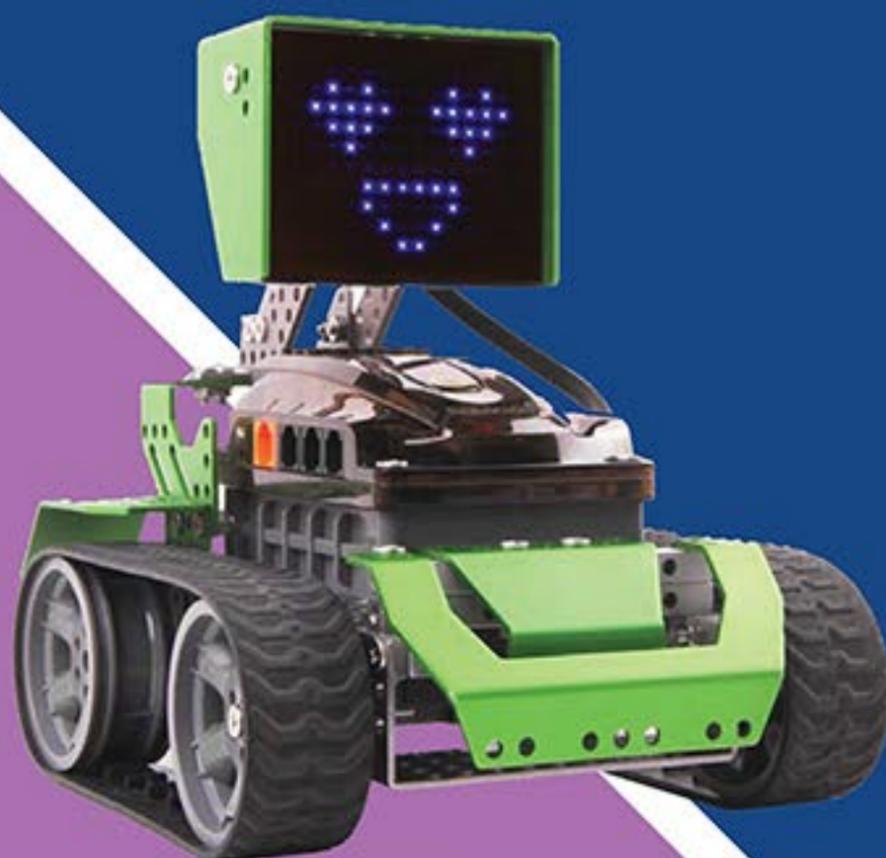


6-13

Sans écran
Scratch
Block Building

ROBOBLOQ QOOPERS

Robot DIY éducatif STEM, composé d'un module de construction métallique et d'un module électronique, Qoopers améliorera les capacités d'ingénierie et de programmation. Il se présente sous la forme d'un kit 6 en 1 pour l'assemblage de robots Qooper. Il offre une solution d'apprentissage complète basée sur un capteur LED, un module ultrasonique, une matrice LED et un capteur Arduino Q-mind. Programmation graphique basée sur Scratch 3.0, facile à utiliser pour vos débuts. Codage Python et Arduino sur le logiciel MyCode PC, pour un codage avancé.



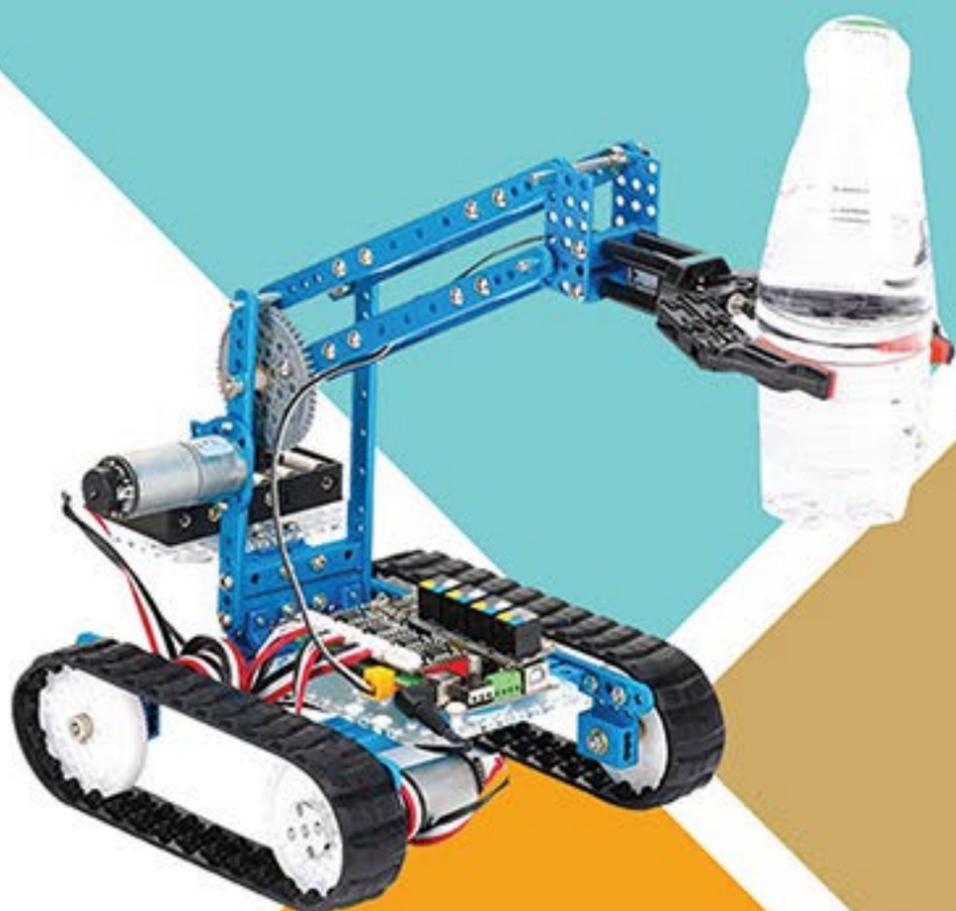
10-16 Scratch
Arduino Python

Q-SCOUT ROBOBLOQ

Robobloq Q-Scout est un robot DIY éducatif STEM basique, composé d'un module de construction métallique et d'un module électronique, Q-Scout améliorera les capacités d'ingénierie et de programmation. Kit de capteurs classique: Les capteurs à ultrasons et les capteurs pour traquer les lignes sont scientifiquement fiables, amusants et efficacement programmables. Allant du codage de base (scratch) au codage avancé (Arduino). Le logiciel Robobloq (Windows/MacOS/Linux/Chrome) est l'une des plates-formes de codage les plus populaires.



6/8-14 Scratch
Arduino



11-16 Raspberry
Pi / Arduino

SAM LABS

Avec SamLabs, les enfants développeront des compétences en ingénierie en utilisant des blocs électroniques pour créer, modifier et/ou améliorer leurs créations. Selon le kit, le matériel peut inclure des boutons, des moteurs DC, des lumières LED, des curseurs, des buzzers et plus encore, tandis que les commandes logicielles contrôlent les comportements, le son, le timing, la couleur, la logique et les autres aspects. Les enseignants peuvent utiliser SAM Edu pour introduire l'Internet des objets en classe, et en engageant les enfants dans un apprentissage pratique tout en promouvant les compétences en conception, programmation et ingénierie.

ULTIMATE 2 (MAKE BLOCK)

Un kit robot complet pour créer des robots complexes. Il est également idéal pour apprendre la programmation Arduino et Scratch. Les enfants peuvent contrôler leur robot avec leur appareil connecté grâce à la connexion Bluetooth. Il contient des motoréducteurs métalliques, un contrôleur compatible Arduino, une bande LED RGB programmable, différents types de capteurs, une pince robotisée et d'autres pièces mécaniques.



6-14 blocs électroniques
Bluetooth/ AppliSam

THYMiO



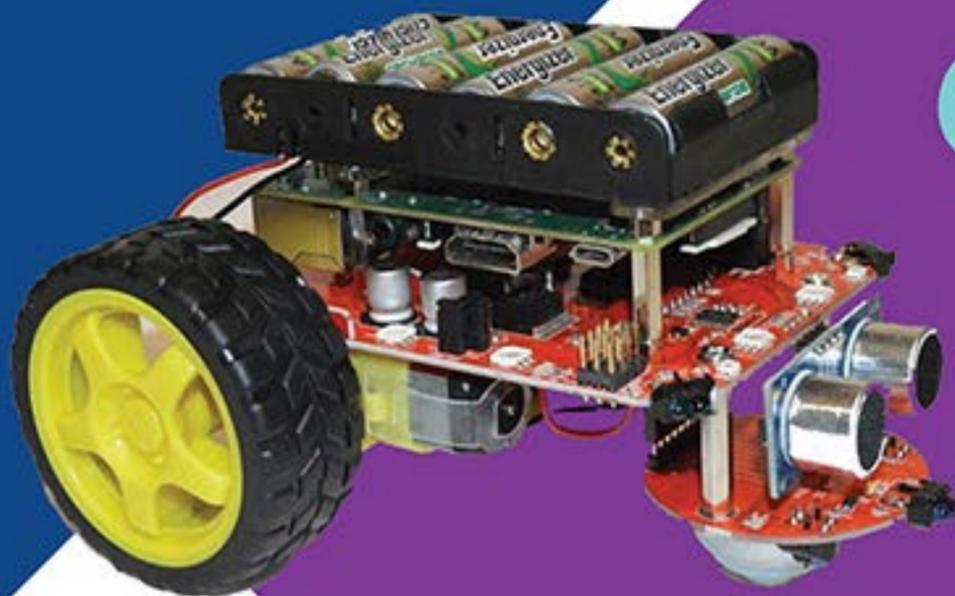
Thymio est un petit robot pour enfant, compact et d'une conception artistique. C'est avant tout un robot éducatif qui peut être utilisé sur de multiples surfaces, de la table au sol, et qui possède des fonctions préprogrammées. Il peut détecter et éviter les objets avec le mode de couleur jaune, et suivre les objets avec le mode violet. Il dispose d'un accéléromètre, d'un microphone, d'un capteur de température, d'un récepteur infrarouge et plus encore !

6-14 Scratch
VPL Blockly



7-14 Micro-bit

Pi2GO (RASPBERRY P1)

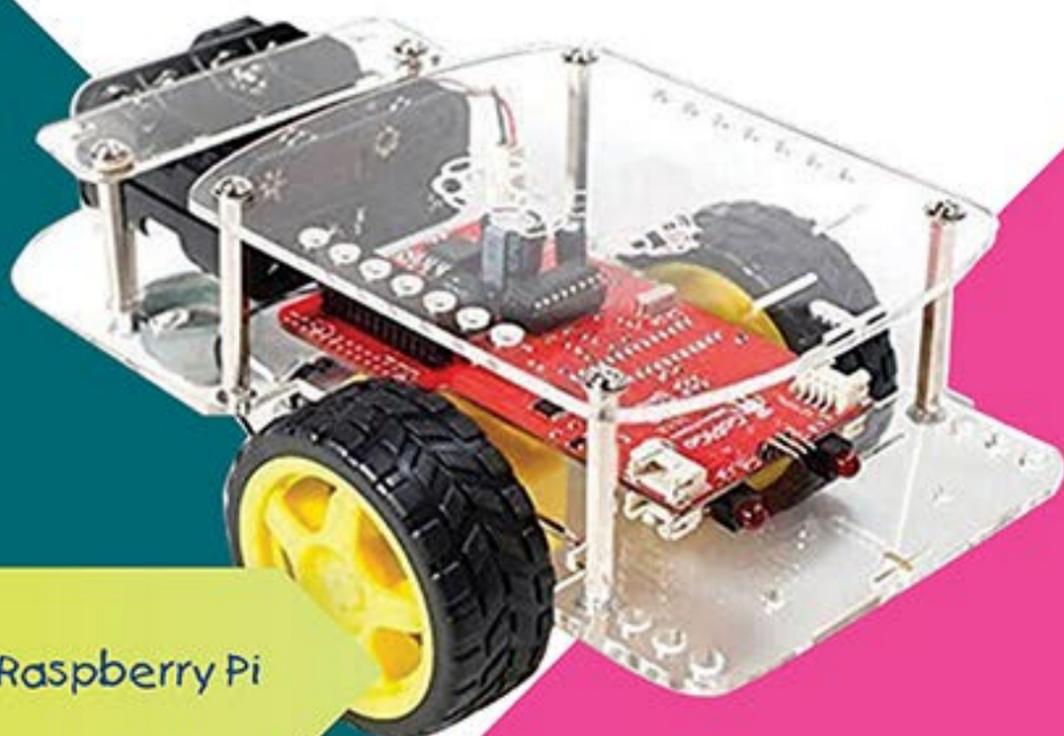


Kit éducatif pour débutants, permettant d'acquérir une expérience pratique dans la programmation de Raspberry Pi, et des connaissances en assemblage électronique et en robotique. Un kit voiture AWD basé sur la carte contrôleur RaspberryPi. Une fois le robot calibré, les enfants peuvent jouer avec en utilisant par exemple une balle. Le robot peut suivre le ballon partout où il va. Il peut aussi suivre et pousser le ballon, jouant ainsi avec les enfants.

11-17 Raspberry Pi

Pi2GO

Kit éducatif pour débutants, permettant d'acquérir une expérience pratique dans la programmation de Raspberry Pi, et des connaissances en assemblage électronique et en robotique. Un kit voiture AWD basé sur la carte contrôleur Raspberry Pi. Le robot peut à la fois pousser le ballon partout, ou le suivre et laisser les enfants le pousser.



8-16 Raspberry Pi

KIT VOITURE SUNFOUNDER SMART VIDEO

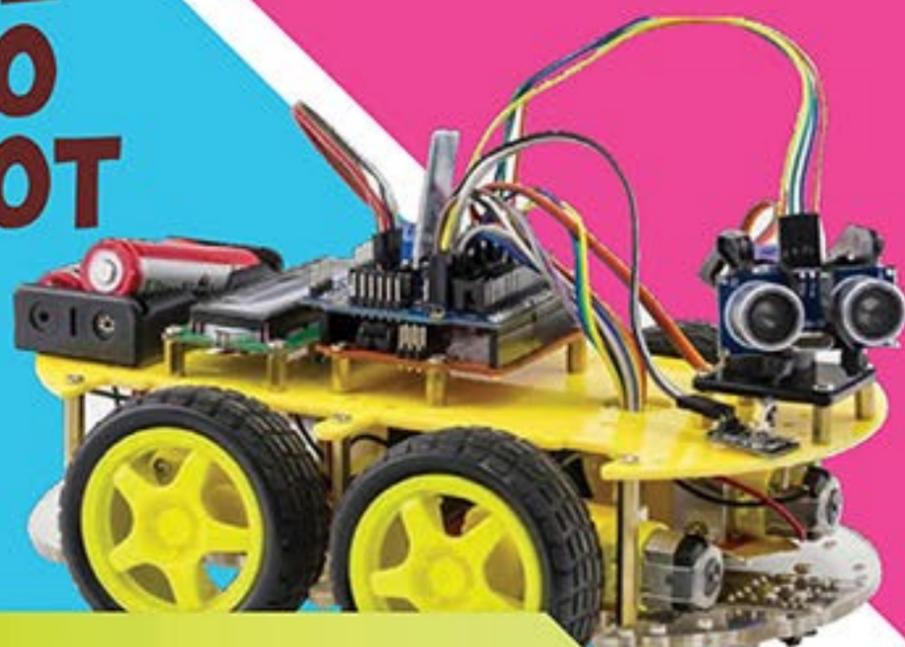
Kit éducatif pour débutants, permettant d'acquérir des connaissances en assemblage électronique et en robotique, et une expérience pratique en programmation Arduino. Un kit voiture AWD basé sur la carte contrôleur UNO R3. La voiture robot peut également être commandée à partir d'un PC pour avancer/reculer, tourner à gauche/droite, et pour l'ajustement de sa vitesse. Elle dispose de capteurs pour reconnaître les obstacles et ajuster la direction. Même le streaming en direct sur PC



11-17 Raspberry Pi

KIT VOITURE KEYESTUDIO TURTLE ROBOT

Kit éducatif pour débutants, permettant d'acquérir des connaissances en assemblage électronique et en robotique, et une expérience pratique en programmation Arduino. Un kit voiture AWD basé sur la carte contrôleur UNO R3. C'est une voiture à télécommande à la fois compacte et élégante. Elle supporte les commandes standards, y compris les fonctions d'évitement d'obstacles et de traque de ligne.



11-17 Arduino
UNO R3

UNIROI 4WD

Kit éducatif pour débutants, permettant d'acquérir des connaissances en assemblage électronique et en robotique, et une expérience pratique en programmation Arduino. Un kit voiture AWD basé sur la carte contrôleur UNO R3. Le robot UNIROI se déplace assez rapidement, avec beaucoup plus de fluidité. Avec une charge de 8,4 V, cette voiture compatible avec Bluetooth est équipée d'infrarouge, des fonctions de traque d'objets, d'évitement d'obstacles et bien plus encore !

UNIROI



11-17 Arduino UNO R3



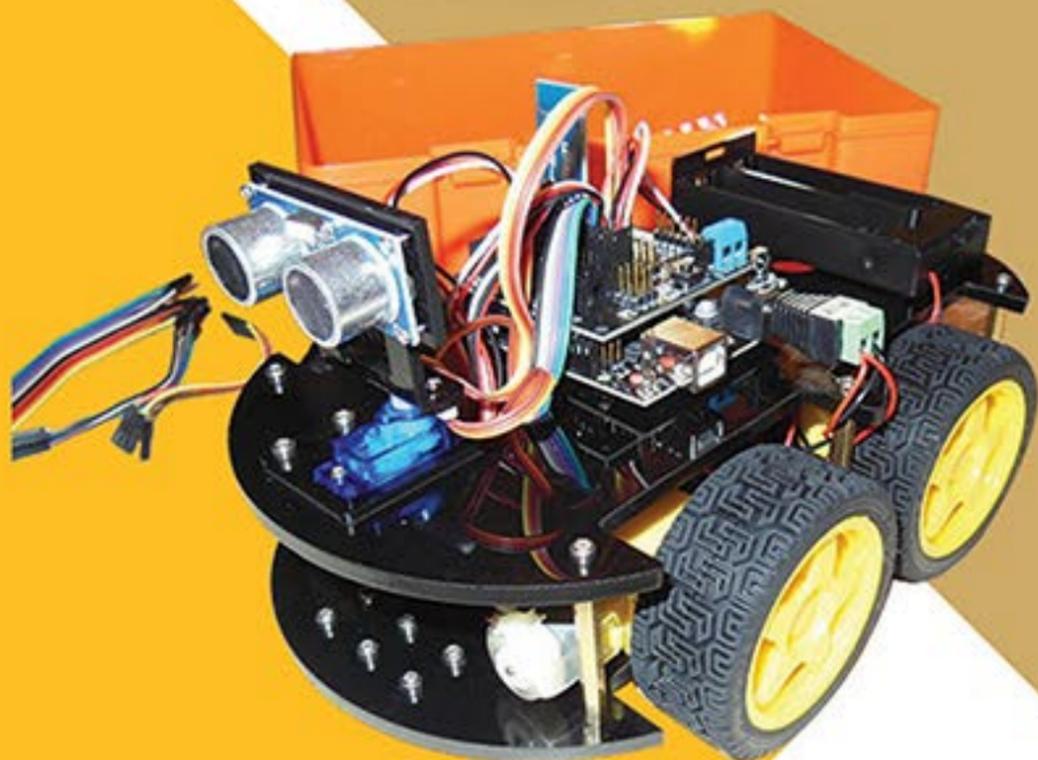
ELEGOO 4WD

Kit éducatif pour débutants, permettant d'acquérir des connaissances en assemblage électronique et en robotique, et une expérience pratique en programmation Arduino. Un kit voiture AWD basé sur la carte contrôleur UNO R3. Il comprend une télécommande Bluetooth, une télécommande infrarouge, des modules de traque de ligne et d'évitement des collisions. Le meilleur c'est que les enfants n'ont pas besoin de souder quoi que ce soit !

11-17 Arduino UNO R3

LAFVIN 4WD

Kit éducatif pour débutants, permettant d'acquérir des connaissances en assemblage électronique et en robotique, et une expérience pratique en programmation Arduino. Un kit voiture AWD basé sur la carte contrôleur UNO R3. LAFVIN Robot rend possible les mouvements prédéfinis, fonctionne sur toutes les surfaces et se déplace à une vitesse raisonnable.





KIT DEBUTANT MAGIK PLAY

Magikbee a repensé l'expérience sur écran des enfants avec un écosystème de jeux, de jouets et de livres conçus pour promouvoir l'amusement interactif et l'apprentissage STEM. Magik play est un jeu de cubes en bois qui interagissent avec un iPad dans une série de puzzles et de jeux. Fusionnant physique et numérique, cet outil STEAM offre une expérience d'apprentissage attrayante, tactile et amusante pour les enfants de 3 à 8 ans.

3-8 Blocs en bois interactifs à l'i-pad

KIT D'INVENTEUR BBC

Le Kit d'inventeur Kitronik pour le BBC micro:bit est un excellent moyen pour commencer à programmer et à interagir avec le BBC micro:bit. Ce kit d'inventeur contient tout ce dont vous avez besoin pour réaliser 10 expériences, y compris l'utilisation de DEL, de moteurs, de LDR et de condensateurs.

8-17 Micro-Bit



ROBOT DE CODAGE ROOT

Root est un robot éducatif amusant et facile à utiliser. Il enseigne le codage, la créativité et la résolution de problèmes aux enfants de niveau pré-lecture jusqu'en école secondaire. Avec Root, la résolution de problèmes devient aussi simple que compter 1, 2, 3. Compatible uniquement avec iPad et iPhone fonctionnant sous iOS 10 ou plus.

Codez Root à dessiner tout ce que vous imaginez: des mots et des lettres, jusqu'à de superbes créations fractales. Commencez par des codes prédéfinis pour Explore, puis modifiez progressivement pour voir votre œuvre d'art se transformer en quelque chose d'unique à vous !



4+

Langage
graphique et
texte

PACK DEMARRAGE KAI'S CLAN

Bienvenue au Kai's Clan - un environnement de codage AR et VR totalement immersif et collaboratif.

Un espace où le monde physique et le monde virtuel se fusionnent pour devenir un terrain d'apprentissage interactif. Les élèves codent leurs robots et les font naviguer en temps réel sur le tapis, où qu'ils soient dans le monde. En même temps, leurs avatars 3D collaborent dans un environnement virtuel.



8+

Langage
graphique-Réalité
virtuelle

Caméras de documents

PRÉSENTATEUR VISUEL ET SCANNER **JOYUSING V-500s**

Un appareil 2 en 1 pour la présentation visuelle en classe et la numérisation de documents au bureau. Conçu avec un support flexible multi joints et une caméra HD rotative pouvant être déployée de la taille d'une simple pièce de monnaie à un format A4 sans qu'il y ait la moindre perte de détails. Il est doté d'une lampe de remplissage intelligente qui compense automatiquement l'éclairage latéral et supérieur, améliore la luminosité et élimine l'ombre. Il dispose d'une commande destinée à varier l'intensité de la lumière, et d'un diffuseur capable de réduire la réflexion et d'améliorer la luminosité.



HUE PRO CAMÉRA DE DOCUMENTS

Caméra de documents portable Plug and Play au design enjoué et innovant. Le microphone intégré vous permet d'enregistrer votre exposé ou celui de l'élève. Avec sa base lestée et son col flexible, elle peut également être utilisée pour zoomer sur de très petits objets tels que des insectes ou des circuits imprimés, et de les partager ensuite avec toute la classe. La caméra Hue peut être utilisée comme webcam et caméra de webcasting. Idéale pour créer des films d'animation, des vidéos en direct ou des vidéostime-lapse avec le logiciel HUE Animation.



JOY-USING V-500

CAMERA A DOCUMENT, VISUALISEUR ET SCANNER

Logiciel intégré fonctionnant sans PC. Affichage Full HD
Son système d'affichage et de présentation intégré permet au V-500 d'annoter les images numérisées, de les sauvegarder instantanément et même de les retoucher ultérieurement. Vous disposez de plusieurs modes d'exécution pour effectuer toutes sortes de tâches: Numérisation, comparaison de documents, enregistrement vidéo, affichage sur PC, et annotation de contenu sans PC grâce au système intégré du V-500. En somme, Joy Using vous sert aussi bien pour des présentations en direct que pour une utilisation hors ligne.





HOVERCAM ULTRA 8

Ultra 8 est la première caméra de documents compatible avec USB 3.0 SuperSpeed, disposant de sorties HDMI, VGA et vidéo, avec une résolution de 8,0 mégapixels et une vitesse de 60 images par seconde. Vous pouvez la connecter directement à un moniteur ou à un projecteur grâce à un câble HDMI ou VGA, mais vous pouvez également la raccorder à l'ordinateur à l'aide du câble USB afin de projeter des vidéos live en HD pour vos cours, formation et présentations.



V4K iPEVO,

APPAREIL PHOTO À DOCUMENT ULTRA HAUTE DÉFINITION

Une caméra de 8 mégapixels qui offre des résolutions HD impressionnantes, allant jusqu'à 3264 x 2448 pour capturer les plus petits détails de vos supports sans aucune pixellisation. Qu'il s'agisse de présentation live, de modélisation, de numérisation de livres, magazines, documents, codes QR, textes OCR, et même d'archivage de photos, V4K ne vous décevra pas. V4K peut être utilisé avec divers logiciels et applications à condition que ces derniers reconnaissent sa source vidéo, qui est une caméra UVC standard.

IMPRIMANTES 3D

iMPRiMANTE 3D FLASHFORGE iNVENTOR 2

FlashforgeInventor II est la toute dernière imprimante 3D à filaments conçue pour les enfants et les débutants qui souhaitent se lancer dans l'impression 3D. Elle présente plusieurs dispositifs de sécurité, indispensables en raison des températures élevées de la chambre de fabrication. Le capteur intelligent sur la porte interrompt automatiquement l'impression lorsque l'on ouvre ou l'on ferme les portes. La tête d'impression est enveloppée pour protéger les mains baladeuses de la température élevée. FlashforgeInventor II utilise le filament PLA, un matériau biodégradable.



iMPRiMANTE 3D FLASHFORGE CREATOR PRO

Flashforge Creator Pro est une imprimante 3D chinoise à petit prix, qui ressemble beaucoup à la MakerbotReplicator 2X. C'est une version améliorée du modèle d'entrée de gamme Flashforge Creator, livrée avec un cadre métallique et un châssis fermé. Il présente de nouvelles caractéristiques dont un meilleur système de mise à niveau de la plate-forme, une plaque et une tige de guidage en métal pour plus de stabilité et à la durabilité. Elle est équipée de deux extrudeuses et les matériaux d'impression comprennent l'ABS, le PLA et le PVA.



ROBOT DE TÉLÉPRÉSENCE DOUBLE 3

Le robot de téléprésence Double 3 est un robot de visioconférence à deux roues qui révolutionne votre mode de travail ou d'apprentissage à distance. Double permet aux employés et étudiants à distance de se sentir plus connectés à leurs collègues en leur fournissant une présence physique là où ils ne peuvent être en personne. En pilotant votre propre Double, vous êtes libre de vous déplacer au bureau, d'assister à des réunions, de visiter des lieux de travail ou d'aller en classe de partout dans le monde.



JOUET SENSORIEL

GALETS EMPILABLES

ARGENTÉS EFFET MIROIR - 20 PIÈCES

Ces doux galets fascineront les enfants pendant qu'ils construisent des tours scintillantes ou les trient selon la taille. Une fantastique collection de trésors à multiple usage, dotée d'une qualité esthétique exceptionnelle, et suscitant un vrai sentiment d'émerveillement. Les enfants seront captivés par cette collection miroitante, disponible en version bronzé, argenté et doré. Les quatre dimensions des pierres expriment de grandes propriétés mathématiques. Les enfants pourront les distinguer, trier, séquencer et compter.



MINI BLOCS

DE CONSTRUCTION MÉTALLIQUES - 32 PIÈCES

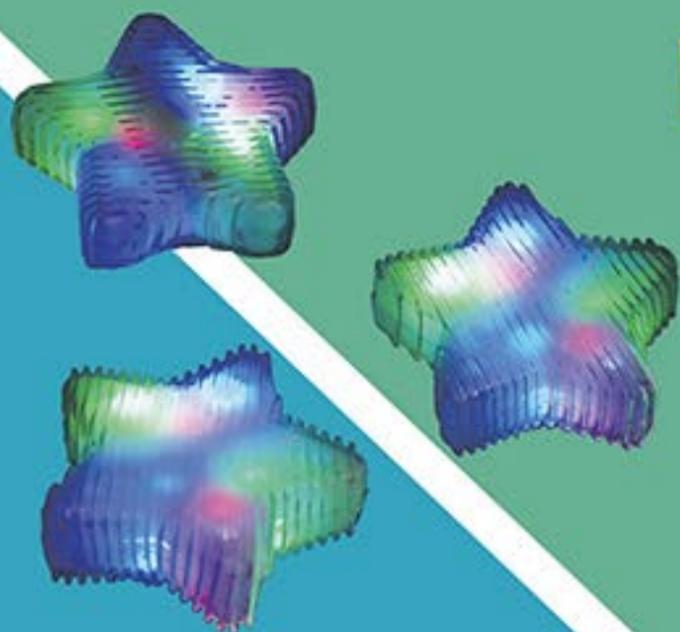
Derniers nés de notre gamme MarvellousMetallics, ces mini-blocs associent une ressource à usage multiple et une finition métallique très appréciée. Léger et facile à manier, ce magnifique ensemble séduira les enfants pendant qu'ils jouent, conçoivent et construisent avec. Empilez et construisez avec les blocs, discutez de leurs propriétés et triez-les selon leur forme. Encouragez les enfants à travailler ensemble pour construire les briques. Un complément fantastique à toute construction ou espace de jeu sensoriel.

GALETS SENSORIELS

LUMINEUX DE LUEUR 12 PIÈCES

Un ensemble de 12 galets lumineux rechargeables qui peuvent être empilés et roulés pour un apprentissage sensoriel captivant. Les cailloux sont déclinés en trois tailles, et se rechargent quand on les place dans la station d'accueil. Choisissez parmi un assortiment de couleurs ou passez en mode séquence. Une excellente ressource pour les espaces sensoriels et une nouvelle façon d'encourager les enfants à la découverte et à l'expérimentation.





ETOILES LUMINEUSES

FLEXIBLES ET MULTICOLORES 3PK

Outil sensoriel idéal pour explorer la lumière, et fantastique accessoire de super-héros. Pressez ou appuyez sur l'étoile pour la faire briller. Plusieurs réglages de couleurs dont un mode "colourmorph" hypnotisant. Revêtement texturé pour un attrait encore plus sensoriel.

ARDOISES

LUMINEUSES A4 - PACK DE 4

Il suffit d'appuyer sur l'interrupteur et votre écriture, vos motifs, vos chiffres et vos dessins s'illuminent, renforçant la participation et l'intérêt de l'enfant pour les activités d'alphabétisation et d'apprentissage des chiffres. Appréciez tout un éventail de couleurs apparaître lorsque les éclairages font briller les marquages à la surface. Le pack comprend quatre ardoises rechargeables et une station d'accueil. Ces ardoises lumineuses sont idéales pour encourager les jeunes enfants à écrire. A utiliser avec des crayons fluorescents effaçables à sec ; essuyez la surface après usage.



BOULE SENSORIELLE

LUISANTE ARGENTÉE POUR BÉBÉS

Un ensemble de boules sensorielles à surface texturée et miroitante. Les enfants vont adorer jouer avec ces boules argentées brillantes. Ils peuvent s'allonger sur le ventre et ramper vers ce jouet sensoriel, ou essayer de l'attraper pendant que vous le faites rouler doucement vers eux. Quand le bébé peut s'asseoir, lancez délicatement la balle vers lui et vice-versa.



Canadian Classroom

TEACHING TOOLS THAT MATTER

 TOLL FREE: 1877-425-4652

 coding@canadianclassroom.com

 www.canadianclassroom.com